

## **Corso di Formazione: Sviluppo delle Competenze di Orientamento per Docenti con Tecnologie Digitali**

**Durata Totale: 12 ore**

**Struttura: 1° Giorno - 8 ore, 2° Giorno - 4 ore**

**Il Corso di Formazione: Sviluppo delle Competenze di Orientamento per Docenti con Tecnologie Digitali è un percorso di 12 ore suddiviso in due giornate, che mira a potenziare le competenze dei docenti nell'uso delle tecnologie digitali per l'orientamento scolastico. I partecipanti esploreranno strumenti e metodologie innovative come WebQuest, digital storytelling, e gamification, acquisendo le abilità necessarie per progettare attività di orientamento interattive e coinvolgenti, migliorando così l'engagement degli studenti e supportandoli nel loro percorso educativo e professionale.**

---

### **Giorno 1: Fondamenti e Strumenti Digitali per l'Orientamento**

**Obiettivo:** Fornire ai docenti le competenze per utilizzare strumenti digitali per l'orientamento degli studenti.

- **Introduzione al Corso e Obiettivi**
    - Presentazione del corso e dei partecipanti.
    - Definizione degli obiettivi formativi.
  - **Brainstorming e WebQuest**
    - Introduzione al brainstorming con Mentimeter e utilizzo del diario di bordo con Google Sites.
    - Esplorazione della metodologia del WebQuest per creare percorsi di orientamento.
  - **E-Portfolio e Progettazione di Percorsi di Orientamento**
    - Utilizzo di Google Sites per creare e gestire e-portfolio degli studenti.
    - Introduzione all'uso di Canva per la creazione di mappe, video, loghi e timeline.
    - Progettazione di un esempio di e-portfolio e di un percorso di orientamento con Canva.
  - **Strumenti di Rendicontazione e Progettazione**
    - Utilizzo di strumenti digitali per la rendicontazione e la progettazione didattica.
    - Progettazione di un percorso di didattica digitale integrata utilizzando schemi guida.
  - **Conclusioni e Domande**
    - Sintesi dei contenuti trattati.
    - Discussione finale e domande aperte.
-

## **Giorno 2: Applicazione Pratica e Metodologie Innovative**

**Obiettivo:** Approfondire le metodologie innovative e applicarle in un contesto pratico per l'orientamento.

- **Recap della Prima Giornata**
    - Riflessione sugli argomenti trattati il giorno precedente.
  - **Digital Storytelling per l'Orientamento**
    - Creazione di storie digitali per esplorare carriere e percorsi di studio.
    - Utilizzo di Book Creator, Storyjumper, e Storymaps per creare un digital story orientato agli studenti.
  - **Gamification e Collaborazione Digitale**
    - Gamification come strumento per coinvolgere gli studenti nell'orientamento.
    - Creazione di un'attività di escape room utilizzando Genially.
    - Promozione della collaborazione digitale tra docenti e studenti tramite Padlet.
    - Documentazione condivisa e interazione continua con gli studenti attraverso Padlet.
  - **Conclusioni e Valutazione del Corso**
    - Condivisione delle esperienze, valutazione e feedback finale.
-